**TP INTEGRADOR – DESARROLLADOR JAVA INICIAL**

**ENTREGA 1**

**GRUPO 6**

Aclaraciones:

1. Dado que el enunciado nos habilita a modificar la estructura de los archivos, hemos agregado a ambos archivos un campo que representa un código identificatorio de cada partido, dado que en la vida real dos equipos pueden volver a enfrentarse en la siguiente fase., por ejemplo, el primer partido del grupo C tiene el código QATAR22GC01. Con dicho código podemos asegurarnos que un pronóstico y un resultado se relacionan al mismo partido.
2. En la primera entrega no vemos necesario utilizar la clase Rondas.
3. Para que el programa funcione correctamente los archivos \*.csv deben encontrarse en C:\tpintegradorgrupo6